

**FIESTAS SAN MIGUEL**

**TORNERO**

**4X4 Y 3X3**

DEL 2 AL 9 DE MAYO

2024

**INSCRIPCIONES DEL 4 AL 23 DE ABRIL  
EN EL AYUNTAMIENTO O EN  
DEPORTESYJUVENTUD@MONTERRUBIOARMUNA.ORG**

AYUNTAMIENTO MONTERRUBIO DE ARMUÑA





# BASES Y REGLAMENTO 4 X 4



## ***NORMAS GENERALES***

- No se admitirán inscripciones, fuera del plazo marcado
- Los equipos deberán estar en la instalación con mínimo de 15 minutos antes del horario establecido de cada partido.
- Los horarios establecidos por la organización, no se podrán modificar.
- Solo podrán jugar los jugadores inscritos.
- La organización se reserva el derecho de solicitar el DNI a los participantes del torneo.



# BASES Y REGLAMENTO 4 X 4



## **REGLA 1-. FORMACIÓN DE LOS EQUIPOS**

- El equipo deberá estar formado por un máximo de 6 jugadores y un mínimo de 4 jugadores. 4 jugadores de campo y dos reservas.
- Para comenzar el encuentro, cada equipo deberá encontrarse con un mínimo de 3 jugadores. Se podrá incorporar más jugadores durante el transcurso del partido, previa comprobación y autorización del coordinador del torneo.

## **REGLA 2-. CAMBIOS**

- Los cambios son ilimitados.
- No podrá incorporarse al campo un jugador reservas hasta que no abandone el terreno de juego un jugador de campo.
- En el caso de encontrarse más de 4 jugadores del mismo equipo en el terreno de juego se sancionará con tiro libre directo.



# BASES Y REGLAMENTO 4 X 4



## REGLA 3 -. TIEMPO DE JUEGO

- Los partidos tendrán una duración total de 14 minutos. 7 minutos cada parte y 2 minutos de descanso.

## REGLA 4-. PORTERO

- Cada equipo podrá disponer de un portero.  
Antes del inicio del encuentro se deberá informar al equipo contrario y a la organización quien es el portero.
- En el caso de producirse un cambio de portero se deberá informar previamente al equipo contrario y a la organización. Dicho cambio solo se puede producir cuando el balón no esté en juego.
- El portero no podrá incorporarse al juego, deberá permanecer en la zona de portería.
- Si se produce mano durante el transcurso del partido, se sancionará con tiro libre indirecto. Si es ocasión clara de gol se sancionará con penalti.

## REGLA 5-. INICIO

- Se realizará desde el centro del campo previo sorteo inicial y cuando se encaje un gol.



# BASES Y REGLAMENTO 4 X 4



## REGLA 6- . PAREDES

- Se podrá utilizar las paredes para dar continuidad al juego.
- Si el balón sale por encima de las paredes de banda, se reanudará con tiro libre indirecto desde la zona donde salió.
- Si el balón sale por línea de fondo se reanudará el juego con saque de puerta o saque de esquina.

## REGLA 7-. SANCIONES

- Todas las faltas que se produzcan se reanudara el juego con tiro libre.
- Si se produce mano durante el trascurso del partido, se sancionará con tiro libre indirecto. Si es ocasión clara de gol se sancionará con penalti.
- Si se produce doble amarilla, el equipo sancionado deberá jugar durante dos minutos con un jugador menos, en ese tiempo el jugador sancionado deberá permanecer fuera del terreno de juego.
- Si un jugador tiene una conducta antideportiva, será expulsado del torneo. No podrá ser remplazado por otro jugador no inscrito en el resto del torneo.

## REGLA 8-. EQUIPACIÓN

- Todos los jugadores deberán llevar el mismo color de camiseta y disponer de otra camiseta de distinto color, en todos los partidos.

